小島秀夫
@Kojima_Hideo

MSX2版「METAL GEAR2 SOLID SNAKE(1990)」のプロット用のラフシナリオ。ゲームの目的と動機付けを整理するためのもの。手描き。 http://twitpic.com/3rwmqc

Traducir Tweet

5:07 a. m. · 21 ene. 2011 · Twitter for iPhone

43 Retweets **112** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている